



Tcp PointCloud Editor

Novedades y cambios

17/06/2022

Fecha	Versión	Categoría	Descripción
17/06/2022	1.5.0.3	Mejoras	Optimizado el comando de colorear nubes de puntos a partir de ortofotos. Optimizado renderizado de puntos cuando se aumenta el grosor de punto. Al importar nubes de puntos, se validan los rangos de atributos para determinar que propiedades tiene la nube. Nuevos formatos de vídeo y optimizada generación de vídeo. Mejorada interfaz de diálogo de generación de vídeo. En los comandos de dibujar/definir, mientras la tecla Control este presionada se manipula la vista de la cámara con el ratón.
		Errores	Al exportar nubes de puntos, la ventana podía hacerse demasiado grande ocultando el Aceptar y Cancelar. Al importar ficheros OBJ, podía no coger correctamente el color de los materiales. Al exportar ficheros LAS, no se guardaban las categorías superiores a la 31. Al importar un eje o superficie de LandXml desde la opción de Importar Eje o Importar Modelo, éste no se incorporaba al proyecto. Al editar una malla de forma interactiva, podía dejar de funcionar la edición al usar la tecla Control para controlar la cámara en 3D. Se aplica color de capa a los textos de las medidas.
07/04/2022	1.5.0.2	Novedades	Consideración de retornos y número de retornos al importar ficheros LAS/E57: representación, propiedades y selección Representación de retornos según el tipo de retorno (único, primero de varios, último de varios o intermedio) Activar/desactivar mantener dibujo siempre visible sobre el resto de los elementos
		Errores	Error al importar dibujos con bloques con polilíneas 3D Información de cabecera de ficheros E57 exportados Al guardar proyecto no se mantenía la visibilidad de categorías
31/03/2022	1.4.0.10	Mejoras	Optimizado paso final de importación de nubes de puntos. Mejora de velocidad de importación.
		Errores	Errores al tratar de importar nubes de más de 2.400 millones de puntos. Algunos textos podían no visualizarse correctamente en la vista 3D.
16/03/2022	1.4.0.9	Mejoras	Mejora general de la calidad de vídeos generados por la aplicación. Asignación de categorías directa desde múltiples selectores en el menú Edición. Sin necesidad de pasar por diálogos adicionales. Se permiten definir hasta 4 categorías diferentes para asignar en un clic
		Errores	Ortofotos con resoluciones cercanas a 8192 podían provocar errores fatales según su tamaño de pixel. Al capturar pantalla podía haber un error fatal con ciertas resoluciones.
15/03/2022	1.4.0.8	Mejoras	El clonado/unión de puntos se puede cancelar mucho más rápidamente. Optimizado cambio de visibilidad de categorías (al abrir un proyecto antiguo puede tardar la primera carga si había categorías ocultas)

		Errores	Al seleccionar más de un modelo 3D, solo se marcaba uno de ellos. Posibles problemas de sincronización del buffer de puntos en la visualización
03/03/2022	1.4.0.6	Mejoras	Mejora de velocidad al activar nubes de puntos.
18/02/2022	1.4.0.5	Novedades	Si OpenGL 4.5+ está disponible, se aprovechan algunas funcionalidades extra para optimizar aún más el renderizado de puntos.
		Errores	Algunos recursos de visualización no se liberaban adecuadamente, consumiendo memoria de vídeo extra. Posible error al cancelar grabación de vídeo
17/02/2022	1.4.0.4	Novedades	Al exportar una imagen de un editor de perfiles, se puede incluir el origen en la georreferencia. Sistemas Locales muestran ángulos Omega, Phi, Kappa y son editables. Mostrar/Ocultar sistemas locales
		Mejoras	Diálogo de referencia a plano Editores de perfiles permiten dibujar en capas distintas a la capa USER (deben ser creadas por el usuario)
		Errores	Se mostraba una advertencia de SO no soportado en Windows 11 En editores de perfiles, al crear una capa nueva si se modificaba el nombre además de sus atributos (color, grosor de línea...) solo se guardaba el cambio de nombre. Posible desbordamiento de memoria al calcular perfiles sobre Modelos 3D
15/02/2022	1.4.0.3	Novedades	Nuevo sistema de renderizado de puntos, con mejora de densidad y fluidez del visor
		Errores	Posible error fatal que podría ocurrir al visualizar ortofotos
09/02/2022	1.4.0.2	Novedades	Establecer propiedades adicionales en el proyecto: Ubicación, Compañía, Autor... Dibujar perfiles (LON o TRA) como polilíneas 3D Extruir entidades de dibujo: con un vector 3D o proyectando a un plano
		Mejoras	Diálogos de cálculo de perfiles bloquean las casillas de elementos que no estén activos en el proyecto.
		Errores	Al generar sistemas locales, se distorsionaba la base al ortonormalizarla.
03/02/2022	1.4.0.1	Novedades	Representación de planos Selección de puntos por distancia a un plano Dibujar intersección de planos Representación de Sistemas Locales
		Mejoras	Optimización de filtro de densidad Al importar malla desde GeoTiff, se genera un error si la imagen no tiene un formato de pixel adecuado. Al importar un modelo 3D, se pueden intercambiar las coordenadas XYZ.
		Errores	Al aplicar filtros sobre una selección de puntos el resultado podía no ser correcto. Al importar ficheros IFC con entidades 3D la orientación no se aplicaba correctamente. Si se trataba de importar un modelo 3D no válido la operación nunca terminaba. Al importar un OBJ con caracteres especiales (tildes, 'ñ'...) fallaba la importación.
24/01/2022	1.4.0.0	Novedades	Dibujar Rectángulos Definir Sistemas Locales en el proyecto: Por puntos, líneas o numéricamente Orientar la cámara a un plano de un sistema local

			Referencia a Plano: Si se activa, permite dibujar sobre un plano de proyección, del sistema global, de un sistema local o definido en el acto (por tres puntos o dos líneas) Capturas de pantalla del visor a una resolución personalizada y con georreferencia (si la vista actual es el plano ortogonal XY y la proyección es ortográfica)
		Mejoras	Mensajes adicionales al dibujar un perfil rápido con ancho de banda dinámico.
		Errores	Al exportar un fichero LAS, el color se codifica como 16 bits en lugar de 8. Las unidades de los PDF 3D son metros, en lugar de milímetros. Exportación de mallas texturizadas a PDF
12/01/2022	1.3.0.1	Mejoras	Optimizada importación de mallas de ficheros GeoTIFF Optimizada creación de mallas piramidales: carga más rápida de mallas al proyecto Al exportar nubes de puntos a E57: El nombre del escaneo es el nombre del fichero, en lugar de "Aplitop" Al importar nubes de puntos: los posibles ficheros temporales que deban crearse se almacenan en la carpeta del proyecto, evitando así llenar la partición del sistema durante la importación En el panel de proyecto: se pueden seleccionar múltiples elementos manteniendo pulsada la tecla "Shift"/Mayúsculas
		Errores	Al modificar las propiedades de un eje: no se reflejaban algunos de los cambios en el visor al aceptar el diálogo
17/12/2021	1.3.0.0	Novedades	Representación de superficies con textura
		Mejoras	Nuevo sistema de representación de ortofotos y texturizado de modelos más eficiente Modificado el resalte de elementos de proyecto seleccionados en el visor 3D
29/11/2021	1.2.1.0	Mejoras	Si hay referencias activas y la vista es perspectiva, las mediciones no modifican el modo de proyección.
		Errores	Al seleccionar un eje sin rasante, la selección siempre se marcaba a cota 0 La barra de herramientas podía marcar vista Perspectiva cuando el visor estaba en ortográfica
26/11/2021	1.2.0.0	Novedades	Entidades 3D de ficheros IFC se importan como Objetos 3D en lugar de pasar al dibujo CAD Asociación de propiedades BIM a: Mallas, Superficies, ejes y objetos 3D Al exportar IFC, se pueden configurar de forma detallada el proyecto y la ubicación, así como asignar propiedades Si hay puntos seleccionados, las mallas y superficies se generan usando solo los puntos seleccionados Se resaltan los elementos seleccionados en el panel de proyecto en el visor 3D (excepto las nubes de puntos) Zoom extensión a un elemento del panel de proyecto (mediante su menú de contexto) Posibilidad de establecer un Skybox como fondo del visor 3D
		Mejoras	Perfiles rápidos/Longitudinales de caras 3D más precisos, al insertar los puntos singulares del eje Optimizada importación de Recap Optimización al importar ficheros IFC con cientos de superficies/entidades 3D
		Errores	Al importar rasantes asociadas a ejes de IFC, podían no vincularse ambos correctamente en el proyecto Error fatal al pegar una extracción

			<p>No se importaban ficheros Recap si contenían caracteres especiales en la ruta ('ñ', acentos...)</p> <p>Al desactivar la acotación de Ejes podía darse un error fatal</p> <p>Posibles errores cuando la extensión de algún fichero del proyecto estaba en mayúsculas</p>
04/11/2021	1.1.1.0	Novedades	<p>Importación de entidades proxy IFC como caras 3D</p> <p>Nuevos iconos para exportación/importación IFC</p>
		Mejoras	<p>Optimizada carga de dibujos grandes</p> <p>Las entidades de tipo Línea se consideran al establecer líneas de rotura, en la creación de superficies</p>
		Errores	<p>Bloqueos al gestionar capas de dibujos con una gran cantidad de capas diferentes (según el equipo: cientos o miles)</p> <p>El factor de representación de puntos no se recordaba entre ejecuciones de la aplicación</p> <p>Si se renombraba un elemento del proyecto: no se actualizaba el fichero al Guardar si no sufría cambios adicionales</p> <p>Si se desconecta un monitor o se modifica la resolución de pantalla, los diálogos de la aplicación podían desaparecer salvo que se restableciera la configuración de la aplicación.</p> <p>Si el sistema agotaba la memoria principal (+80% ocupada), podía haber errores fatales al actualizar la nube de puntos en el visor.</p> <p>Al crear una malla/acopio en un contorno la creación podía producir un error fatal.</p>
22/10/2021	1.1.0.0	Novedades	<p>Importación y exportación de mallas en formato ASC.</p> <p>Cálculo de perfiles transversales perpendiculares a la rasante en cada corte.</p> <p>Importación y exportación de entidades cara 3d en dibujos CAD.</p> <p>Explotación de bloques en dibujos CAD. Importación de dibujos CAD con bloques.</p> <p>Importación, renderizado y exportación de textos en dibujos CAD.</p> <p>Control de cantidad/densidad de puntos visibles mediante configuración.</p> <p>Cálculo de perfiles sobre caras 3d de dibujo y sobre modelos 3d.</p> <p>Creación de superficies a partir de caras 3d de dibujo actual o de fichero.</p> <p>Importación de ficheros IFC: Ejes y Superficies.</p> <p>Exportación a fichero IFC: Ejes, Mallas y Superficies. Datos básicos de fichero IFC.</p>
		Mejoras	<p>Gestión de memoria en nubes de puntos.</p> <p>Exportación de nubes de puntos. Exportación de puntos seleccionados si los hay.</p> <p>Bajados requisitos de la aplicación, de OpenGL 4.5 a OpenGL 4.0.</p>
		Errores	<p>Finalización de operaciones con tecla ENTER.</p> <p>Cálculo de perfiles longitudinales solo sobre entidades.</p> <p>Asignación de categorías muestra lista correctamente.</p> <p>Exportación de modelos cancela correctamente.</p> <p>Polilíneas CAD de un solo vértice.</p> <p>Importación de ortofotos con más de 8 bits por pixel.</p> <p>Volúmenes mostrados en panel de proyecto tras cargar proyecto con volúmenes.</p> <p>Asignación de distintos colores a las nubes importadas.</p> <p>Generación de videos.</p>
23/09/2021	1.0.2.0	Mejoras	<p>Optimización de la visualización de ortofotos y mallas texturizadas.</p> <p>Mejoras en distintas ventanas de diálogo.</p> <p>Optimización del renderizado de puntos de control, de usuario y de recorrido de video.</p> <p>Gestión de memoria en procesamiento de nubes de puntos.</p> <p>Optimización en la generación de video.</p> <p>Diálogos de Clonación, Unión y Consolidación de nubes de puntos.</p>

			<p>Diálogos de Selección por Cota, Color, Intensidad y Tiempo.</p> <p>Progreso en operaciones sobre mallas.</p> <p>Progreso en selecciones por filtro CSF y por modelo.</p> <p>Optimización de agregación de polilíneas a dibujo tras operaciones Cálculo de volumen y Fusión de mallas.</p> <p>Mostrar ventanas durante operaciones de larga duración.</p>
23/09/2021	1.0.2.0	Errores	<p>Error de posicionamiento de cámara en algunos casos.</p> <p>Refresco de vista tras transformar nubes de puntos.</p> <p>Cancelación en las operaciones de creación de mallas y eliminación de picos.</p> <p>Actualización de operaciones con categorías al asignar categorías a nubes de puntos que no las tenían.</p> <p>Fecha en datos de proyecto al cambiar de idioma.</p> <p>Ficheros de nubes de puntos con carácter punto en el nombre.</p> <p>Operación reglar malla con contorno.</p> <p>Importación/Exportación de ficheros LandXML, con progreso y cancelación.</p> <p>Exportación de Ejes y Modelos.</p> <p>No se oculta la ventana principal durante la operación de redefinir terreno al abrir el editor de transversales.</p>
13/09/2021	1.0.1.1	Novedades	<p>Se pueden enviar los puntos en color RGB o color de nube en los cortes coplanares al enviarlos al editor.</p> <p>Ventana inicial con acceso a recursos de la aplicación (Videos y Guía rápida)</p> <p>Selección del fichero de logo para videos en configuración</p>
		Mejoras	<p>Se aborta el cierre de la aplicación si hay alguna operación activa.</p> <p>Se muestran iconos de acciones desactivadas en barra de herramienta en gris.</p> <p>Orden de las herramientas en la barra de herramientas del visor.</p> <p>Mejoras en ventanas Acerca de y Ayuda de la aplicación.</p> <p>Mejora ventana Cortes Coplanares</p>
		Errores	<p>Cálculo del bounding box de la escena al editar ejes.</p> <p>Error al acceder a panel de LOG/Información</p>
07/09/2021	1.0.1.0	Novedades	<p>Carga de archivos OBJ de MDT y Scancyr</p> <p>Botón para activar/desactivar globalmente la iluminación de mallas, superficies y volúmenes</p> <p>Herramientas de selección gráfica en barra de herramientas</p> <p>Dibujado de contornos de selecciones gráficas cuando se hacen en planta ortogonal</p>
		Mejoras	<p>Modelos 3D con iluminación por ambas caras</p> <p>Ventanas de selección por aislamiento y densidad</p> <p>Enfatizado de mensajes</p> <p>Ajustes de iluminación mediante sliders</p>
		Errores	<p>Textos en creación de superficies</p> <p>Inserción de líneas de rotura fuera de superficie</p> <p>Streaming de puntos entre planos, no comprobaba nivel más alto</p> <p>Cálculo del Bounding Box de dibujo en líneas y polilíneas</p>
10/08/2021	1.0.0.1	Novedades	<p>En perfiles longitudinales, se incluye la opción de Ancho de banda simétrico (análogo al perfil rápido)</p> <p>En perfiles transversales, se puede cortar con los modelos 3D del proyecto (fbx, obj) con los criterios de: caras superiores (triángulos con normal $Z > 0$), caras inferiores (triángulos con normal $Z < 0$) o ambas (genera perfiles cerrados)</p>
		Mejoras	<p>Al editar una malla, no se aplicaba la edición mientras se movía el cursor (había que detenerse completamente)</p> <p>El comando Editar perfiles, muestra selección de .LON o .TRA según la pestaña</p>

			activa. Además permite seleccionar múltiples ficheros (hasta que se cancele el diálogo de selección)
		Errores	No se mostraban los textos de la acotación de eje si se establecía la vista en modo perspectiva La configuración de perfil rápido no recordaba si se había marcado la opción de Ancho de banda simétrico